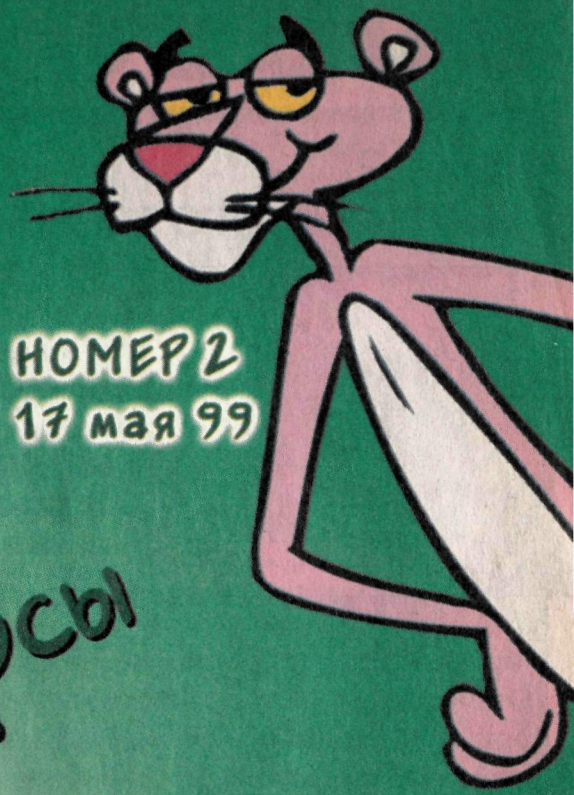
Классный журнал

НОМЕР 2
17 мая 99



Конкурсы

РЕБУСЫ

КРОССВОРДЫ

Компьютерные игры

Детектив клуб

Следующий выпуск в продаже с 27 мая

НОВОСТИ

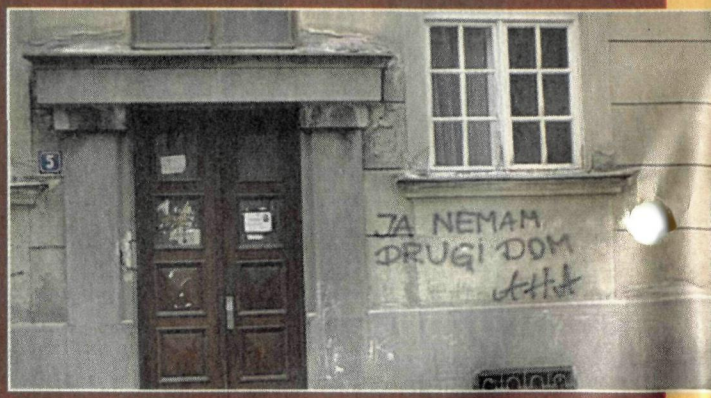
КОНКУРС АНТИВОЕННОГО РИСУНКА

Публикуем первый рисунок-участник конкурса. Автора, Данилу Орехова из Москвы, редакция награждает памятным подарком.

Через 54 года после окончания Великой Отечественной Войны и освобождения Европы в Югославии снова идет война. Каждый день от бомб и ракет гибнут мирные люди. В том числе и дети.
Наша редакция продолжает антивоенный конкурс.

Ждем ваши рисунки по адресу:
117049 Москва, а/я 634,
«Классный журнал».

Этим ребятам из столицы Югославии - Белграда повезло: под их домом есть гараж, переоборудованный под бомбоубежище. Каждый вечер они приходят сюда, чтобы спастись от ночных авиационных обстрелов НАТО.



«У меня нет другого дома» - написала возле своего подъезда югославская девочка после того, как американская ракета уничтожила еще один жилой дом в Белграде.

Редакционный совет:
Д. Володько, Москва
Н. Полякова, Москва
Н. Сергеева, Московская область
П. Журавлев, Саратов
А. Карасев, С-Петербург
Ю. Кудряшов, Архангельск
С. Носенко, Анапа
С. Петров, Томск
Л. Бондарь, Женева
В. Симонов, Уфа
М. Тумасов, Астрахань
И. Якубчик, Пермь
А. Горбунова, Казань

© Издательство «Открытые системы»
© UNIVERSAL PRESS SYNDICATE
© Кирилл и Мефодий
© РОСМЭН

«Классный журнал» издается при участии Национальной организации российских скаутов-разведчиков

ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ
Open Systems Publications

Главный редактор
Сергей Юрлов
lourlov@osp.ru

Ответственный редактор
Петр Левицкий
Petr@osp.ru

Верстка
Людвиг Быстроновский

Отдел рекламы
Оксана Ахметзянова

Авторы:
С. Карандеева, Л. Фомина
М. Версоцкая, Е. Смирнов
Н. Черкасова, Н. Козик

Адрес для писем:
117049 Москва, а/я 634,
«Классный журнал»
Факс: (095) 253 9204
E-mail: class@osp.ru

Директор
Анатолий Шкред
anatoli@osp.ru

Издатель
Михаил Борисов
mike@osp.ru

Редакция приглашает к сотрудничеству авторов, ведущих рубрик и художников со своими проектами.
Тел. (095) 253-7572

Редакция приглашает к сотрудничеству распространителей.
Тел. (095) 253-9309

Пробный тираж. Издание находится на регистрации в Государственном комитете по печати.

Тираж 50 000 экз.
Цена свободная

Отпечатано с готовых диапозитивов

в ОАО «Пресса-1»,

зак № 1152

ИГРУШКИ И ИГРЫ '99

Пятая международная «игрушечная» выставка представила посетителям все возможные игрушечные развлечения - мягкие, механические и пластиковые игрушки, куклы, развивающие и настольные игры, книжки, роликовые коньки и многое другое. Свою продукцию представили 13 стран мира, традиционно самой интересной была российская экспозиция. Следующая выставка «Игрушки и игры» пройдет в Москве в апреле 2000 года.

ИНТЕРНЕТ ДЛЯ ОТЛИЧНИКОВ

Столичный Internet-провайдер, «Синхролайн» приготовил подарок для школьников, успешно заканчивающих учебный год. Ученики, которые подключатся через «Синхролайн» к Сети в период с 25 мая по 30 июня, могут получить несколько бесплатных часов работы в Internet. Если вы закончили учебный год на одни пятерки, получите шесть бесплатных часов; не ниже четверки — три; все прочие — один час. Для получения подарка при подключении к Internet надо предъявлять дневник. Телефон компании: (095) 795-2454, 230-7927

90-ЛЕТИЕ РУССКОГО СКАУТСКОГО ДВИЖЕНИЯ

Скауты России отметили свой юбилей праздничным слетом на Крутицком Подворье в Москве. Кроме москвичей, праздник собрал гостей из Петербурга, Поволжья, Сибири и других регионов России. Скаутский день, по традиции, закончился большим скаутским костром.

ЛУЧШИЙ РОССИЙСКИЙ МУЛЬТФИЛЬМ

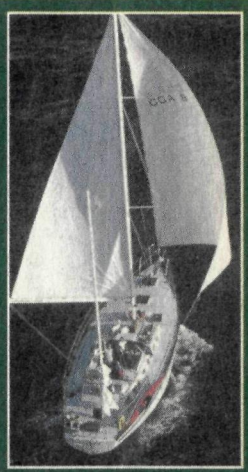
Национальную кинематографическую премию России «Ника» за лучший мультипликационный фильм получила картина «Чуча». Ее автор - Гарри Бардин многим известен по пластилиновому мультфильму «Серый Волк & Красная Шапочка».

«Чуча» - это рождественская история про взрослых и забытого ими мальчика. Мальчику на праздник взрослые почему-то подарили несколько плюшевых медведей, после чего благополучно стали веселиться. Мальчик в ответ на это из старой подушки и боксерской перчатки создает странного друга.

НОВОСТИ

РЕКОРД ПОД ПАРУСОМ

Итальянец Джованни Сальдини победил в международной парусной гонке «Вокруг света в одиночку». Его яхта прибыла в порт Чарльстон спустя 16 дней 20 часов 7 минут и 59 секунд после старта. Таким образом был установлен мировой рекорд подобных гонок. Интересно, что во время этой регаты перевернулась и утонула яхта француженки Изабель Аудисье, а Джованни Сальдини спас чуть было не утонувшую французскую спортсменку.



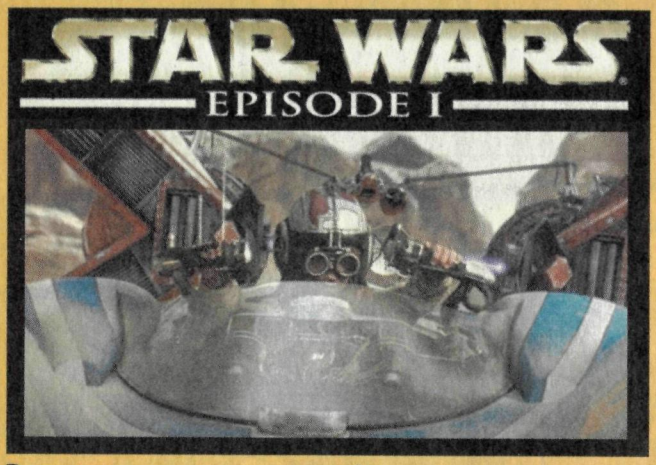
ГАРФИЛД

Этого классного кота зовут Гарфилд. Он большой обжора. Гарфилд не любит собак и дружит с мышами. Он любит кофе и не может спокойно пройти мимо аквариума с золотой рыбкой, а еще он очень любит спать и терпеть не может, когда его будят.

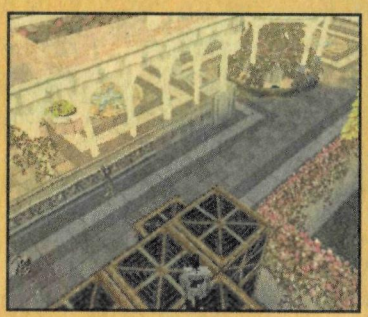
ДО ВСТРЕЧИ В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ!

Компьютерные игры и не только...

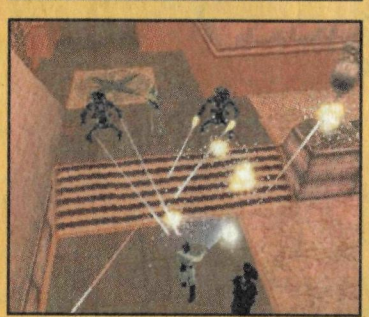
Валерий Корнеев

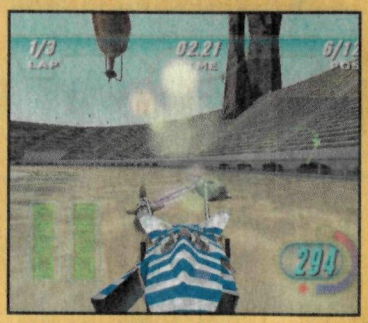


Всем нам давно знакомы фильмы из серии «Звездные войны» — «Новая надежда», «Империя наносит ответный удар» и «Возвращение Джедая». «Создатель» прославленной трилогии Джордж Лукас уже снял четвертый фильм, который называется «Призрачная угроза» (Phantom Menace). Зрителям предлагается узнать начало той истории, продолжение которой они уже знают по фильму «Новая надежда». Картина выходит на киноэкраны 18 мая. А уже через пять дней после ее премьеры дебютируют целых две игры по фильму! Обе они появятся как на PC-совместимых персональных компьютерах, так и на видеоприставках.



Игра под простеньким названием Star Wars: Phantom Menace даст вам возможность полностью погрузиться в атмосферу фильма и самому «отыграть» все его события. Здесь действуют четыре персонажа: рыцари — Джедай Оби-Ван Кеноби и Кви-Гон Джинн, а также юная королева Амидала и начальник ее охраны капитан Панака. У каждого из них свои возможности и способности. Если вы любите трехмерную бродилку Dark Forces II, то наверняка вспомните именно ее, увидев в руках рыцарей знаменитые световые мечи, их основное оружие.





Так же как и в фильме, судьба занесет наших героев в самые разные уголки Галактики: от пустынной планеты Татуин (родины Люка Скайуокера) до утопающего в зелени мира Набу и планеты-столицы Корусканта. Причем далеко не везде придется стрелять по всему, что движется: благодаря умело встроенной системе диалога вам придется постоянно общаться со встречными, а также отгадывать множество загадок разной сложности. Между прочим, сюжет картины не помешал создателям сделать несколько этапов с добавочными заданиями.

Вторая игра, которая появится вскоре после выхода фильма, называется Star Wars Episode 1 Racer. Настоящие игроки уже догадались, что по жанру это — гонки. Главным героем здесь выступает восьмилетний Анакин Скайуокер (будущий Дарт Вейдер, отец Люка!), на своем родном Татуине участвующий в соревнованиях скоростных летающих ботов. Гонки проходят на восьми трассах, проложенных через живописные каньоны и ущелья планеты, а парк необычных машин состоит из 20 непохожих друг на друга агрегатов. Игра просто обречена на успех: сделана она на совесть, даже картинки передают ощущение бешеной скорости! Известность фильма, сюжет которого лег в основу игры — гарантия ее грядущей популярности.

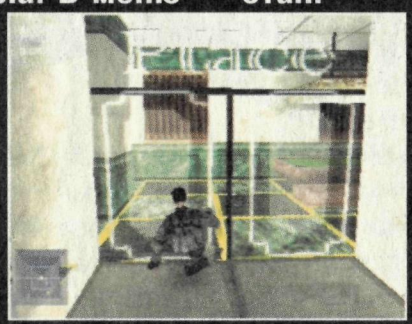
ИГРЫ ДЛЯ ВИДЕОПРИСТАВКИ PLAYSTATION

Сегодня мы подробно расскажем о секретах и хитростях, которые помогут вам поучаствовать в классном шпионском боевике Syphon Filter, одной из самых популярных сейчас игр для PS.

Для начала покажем способ расправиться с врагами, потратив только половину необходимых патронов. Для этого поставьте игру на паузу (появится экран с картой и разными меню). Установите курсор на графе Map (карта). Зажмите джойстик вправо и кнопки R1, L2 и крест. Сделаете все правильно — услышите смех, это означает, что код сработал. Заметили, что теперь «разбираться» с противниками стало гораздо легче?

Переходим к тяжелой артиллерии. Чтобы открыть все виды оружия и сделать себе бесконечный боезапас, установите курсор на графе Weapons (оружие). Зажмите джойстик вправо и кнопки R2, L2, круг, квадрат, крест.

С другой стороны, если вы не хотите пользоваться ракетометами и бомбами, можете заставить свой простенький пистолетик укладывать любого врага с одного выстрела. В меню оружия установите курсор на 9-миллиметровый пистолет с глушителем. Зажмите джойстик влево, нажмите R2, Select, L1, квадрат и крест. Правильное введение кода будет подтверждено восклицанием Understood («Понял!»).



Хотите посмотреть все видеоролики Syphon Filter? Для этого встаньте у дверей кинотеатра, расположенного на первом этапе (это самая северная часть карты), поставьте игру на паузу. В меню опций зажмите джойстик вправо и кнопки L2, R1 и крест. Если все прошло правильно, услышите восклицание Got it! («Получилось!») и сможете пройти в кинотеатр. Смена заставок осуществляется крестиком, чтобы выйти из этого режима, достаточно нажать Start.

Застряли где-нибудь и хотите перескочить через трудное место? Нет проблем: войдите в меню опций, установите курсор на графе Mission (задание). Одновременно зажмите джойстик влево и кнопки R1, L1, Select, квадрат и крест. Если все сделано верно, откроется новая графа, где можно выбрать любой этап.

Если вдруг игра показалась вам слишком легкой, попробуйте усложненный режим – на экране с названием зажмите джойстик влево и кнопки L1, R2, Select, квадрат, круг и крест. Если сработает, услышите слово Dammit («Проклятье!»).

WILD 9

Выбор этапа: вверх, влево, вниз, R2, вправо, квадрат, крест.

Восполнение жизненной энергии: R1, треугольник, L1, влево, треугольник, круг, крест.

SILENT HILL

Секретное меню опций: во время игры нажмите Select, чтобы войти в меню опций. Здесь одновременно нажмите L1, L2, R1 и R2, после чего откроется доступ к меню, в котором можно изменять множество параметров, включая цвет крови зомби.

AKUJI THE HEARTLESS

Есть проблемы с прохождением этого вуду-триллера? Они исчезнут, если активировать код неуязвимости: в паузе зажмите L1 и L2, нажмите вправо, вправо, влево, треугольник, крест, вверх, круг, влево. Всего делов-то!

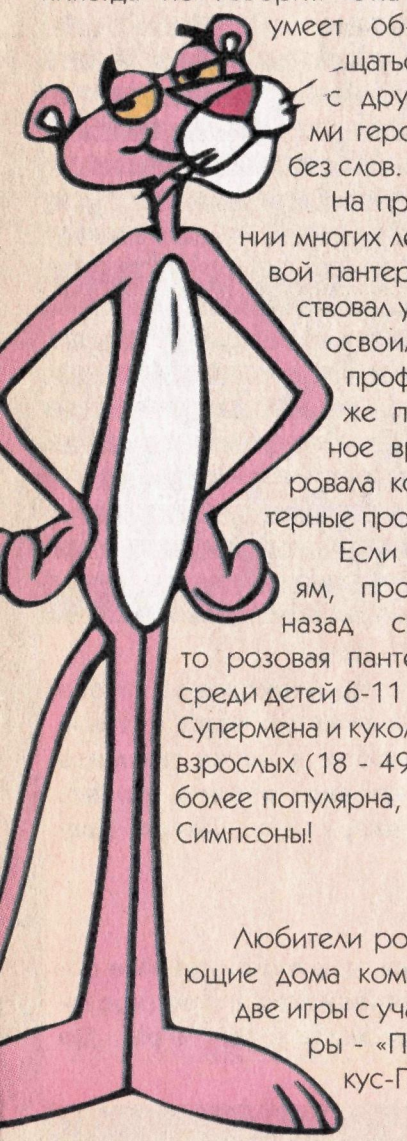
Искренне надеюсь, что публикуемые советы помогут вам справиться с трудностями и получить удовольствие от игры. До встречи!

РОЗОВЫЙ ЮБИЛЯР

РОЗОВОЙ ПАНТЕРЕ - 35 лет

В 1964 году на экраны вышел мультфильм Блэйка Эдвардса «Розовая пантера». Сюжет, связанный с поиском удивительного розового бриллианта, нуждался в каком-то особенном персонаже. Именно такого героя придумал блистательный дуэт художников - Фриц Фреленг и Давид ДеПати. С тех пор Розовая Пантера - общий любимец и один из самых популярных персонажей мультфильмов.

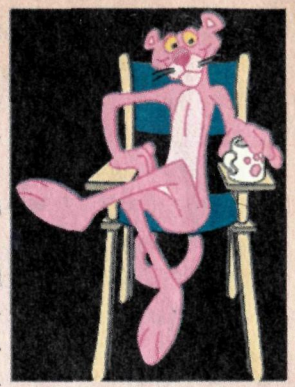
Как персонаж, Розовая пантера интересна тем, что никогда не говорит. Она умеет общаться с другими героями без слов.



На протяжении многих лет Розовой пантере сопутствовал успех. Она освоила десятки профессий и даже продолжительное время рекламировала компьютеры и компьютерные программы фирмы IBM!

Если верить исследованиям, проведенным два года назад среди американцев, то розовая пантера по популярности среди детей 6-11 лет, обогнала Бэтмана, Супермена и кукол Маппет-шоу. А среди взрослых (18 - 49 лет) Розовая пантера более популярна, чем Джетсоны и даже Симпсоны!

Любители розовых кошачьих, имеющие дома компьютер, могут купить две игры с участием Розовой пантеры - «Право на риск» и «Фокус-Покус».



Краткое содержание таково: международная детская конференция под угрозой! Знаменитому сыщику - Розовой Пантере - поручается миссия охраны, но он нуждается в Вашей помощи.

Вас ждут приключения и увлекательные путешествия в обществе непревзойденного агента Розовая Пантера. Вместе с ним Вы побываете в Англии, Египте, Китае, Бутане, Индии и Австралии. Смешные и остроумные задачи помогут Вам ближе познакомиться с историей и культурой разных стран.

Диск «Розовая Пантера. Право на риск» предназначен для игроков любого возраста. Игра представляет собой классический квест.

Кроме игровых моментов она содержит обучающие и познавательные разделы, например, энциклопедию (ПИК - портативный информационный компьютер), рассказывающую об обычаях, культуре и истории различных стран.

«Фокус-покус» – это продолжение игры-«квеста» «Розовая Пантера. Право на риск». Сынишка дантиста Ван Дер Зуба «взял на время» у мага Черносмита книгу с заклинаниями и случайно превратил маленькую симпатичную девочку в страшного и противного монстра. Неизвестно, чем бы это закончилось, если бы в этот момент в дом Ван Дер Зуба не постучался бывший сыщик Розовая Пантера.

Розовая Пантера отправляется на поиски специальных заклинаний, чтобы расколдовать бедную девочку, которая хочет стать «бессмертной русалочной принцессой Ниндзя».

Играющему вместе с бывшим сыщиком предстоит побывать на Севере и Юге, повидать разные страны и найти необходимые предметы, чтобы превратить жуткого монстра в «русалочную принцессу».

Представляем новую рубрику

Смотрите на видео

Муравьиная судьба

«Муравей Антц» – полнометражный мультфильм режиссеров Эрика Дарнэлла и Тима Джонсона.

Увлекательная история из жизни огромного муравейника. Главный герой, муравей-рабочий Антц, трудится день и ночь. А в редкие свободные часы мечтает найти муравьиный рай — Инсектопию. Лучший друг, муравей-солдат Уивер, с интересом слушает Антца, но сам думает о другом: тихом счастье с партнершей Антца по работе Атцекой.

Жизнь героя круто меняется после случайной встречи на балу с принцессой Балой. Бала приглашает Антца потанцевать, и маленький муравьишка без памяти влюбляется. Он отправляется вместо Уивера на парад, чтобы увидеть свою возлюбленную. Совсем другие планы у коварного генерала Мэндибла — он хочет захватить власть, уничтожить муравейник и, разумеется, жениться на принцессе Бале. Для этого Мэндибл устраивает войну с термитами.

Конечно же, Антц выйдет победителем из всех передряг, найдет Инсектопию, получит в жены Балу и спасет родной муравейник. История муравьиного героя никого не оставит равнодушным.

Современные компьютерные технологии делают фильм удивительным зрелищем. Он понравится не только детям, но и взрослым: роли героев озвучивали звезды Голливуда: Шарон Стоун, Джин Хэкман, Дэнни Гловер. Для Сильвестра Сталлоне (генерал Мэндибл) это первый опыт работы в мультипликации. Главного героя, Антца, озвучил ветеран современного кино Вуди Аллен.

Муравей Антц

МИР ЖИВОТНЫХ

В царстве животных множество секретов, но не все тайны фауны Земли раскрыты. Исследователи подметили и описали интересные факты о жизни зверей, птиц, рыб, насекомых и других обитателей нашей планеты. Самое интересное и яркое мы собрали в классной рубрике «Мир животных».

Медведь

В глухих, непроходимых лесах, обитают животные, которые по праву могли бы занять трон царя зверей. Это медведи, самые крупные хищники на планете. Среди них есть настоящие великаны — до трех метров длиной, весящие почти тонну (1000 кг).

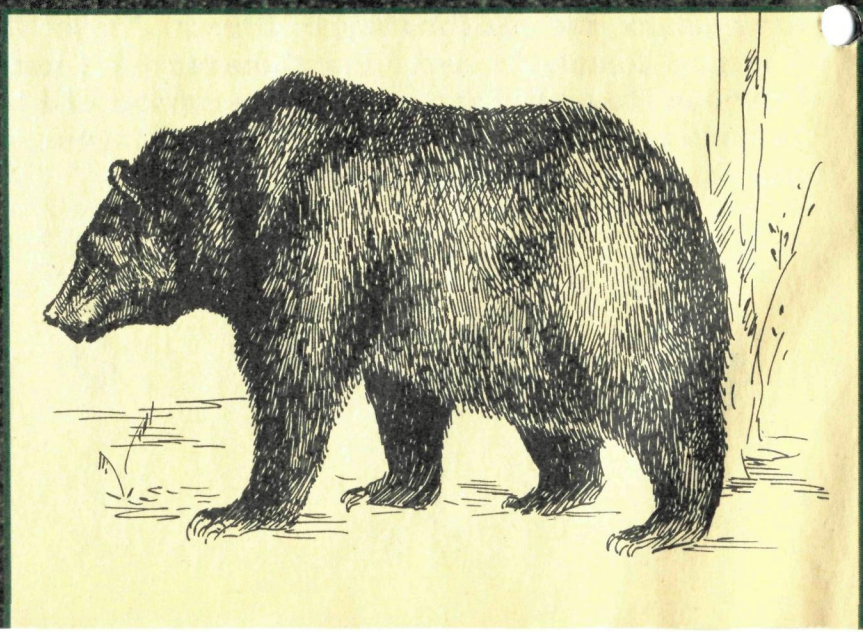
С первого взгляда видно, что медведь — мощный зверь: массивное тело, сильные лапы с длинными, как ножи, когтями и крупная, широколобая голова. Ходит он, неторопливо переваливаясь, за что и прозвали медведя «косолапым», но при необходимости эта громадина может быть достаточно проворной.

Самый известный представитель семейства медвежьих —

Бурый медведь.

В России он встречается почти во всей лесной зоне. Любит заваленные буреломом леса, где находит убежище, а на открытых местах добывает себе пищу. Питается бурый медведь весьма разнообразно: в его «меню» входят орехи, ягоды, растения, рыба, он охотится на лосей, оленей, кабанов, не пренебрегает и насекомыми, например муравьями, и может одним махом проглотить целый муравейник. Любит овес и часто наносит большой ущерб полям не только поедая колосья, но и вытаптывая посевы. А о том, что медведи сластены, известно всем. Мед для них — ни с чем не сравнимое лакомство.

Начиная с осени бурые медведи начинают заботиться о надежном зимнем убежище — берлоге. Выбрав подходящее место — около дерева или в ямах, заваленных



буреломом, а иногда и просто на открытой поляне, они начинают таскать туда мох и еловые ветки. Получается что-то вроде огромного птичьего гнезда. Зимой берлогу заносит снегом и только сверху остается небольшое отверстие для вентиляции. Сон у медведя очень чуткий, и в случае опасности он покинет берлогу. Если осенью топтыгин успеет хорошенько откормиться и его не потревожат во время спячки, из берлоги он выберется только в марте – апреле, то есть через полгода. А живут бурые медведи больше 45 лет.

Другой представитель этого семейства –

Гималайский, или черный, медведь –

по размерам значительно уступает бурому. Он более стройный, морда у него длиннее и уши больше, а густая шерсть черного цвета. На груди у гималайского медведя большое белое пятно в виде галочки или латинской буквы V, поэтому иногда его называют белогрудым.

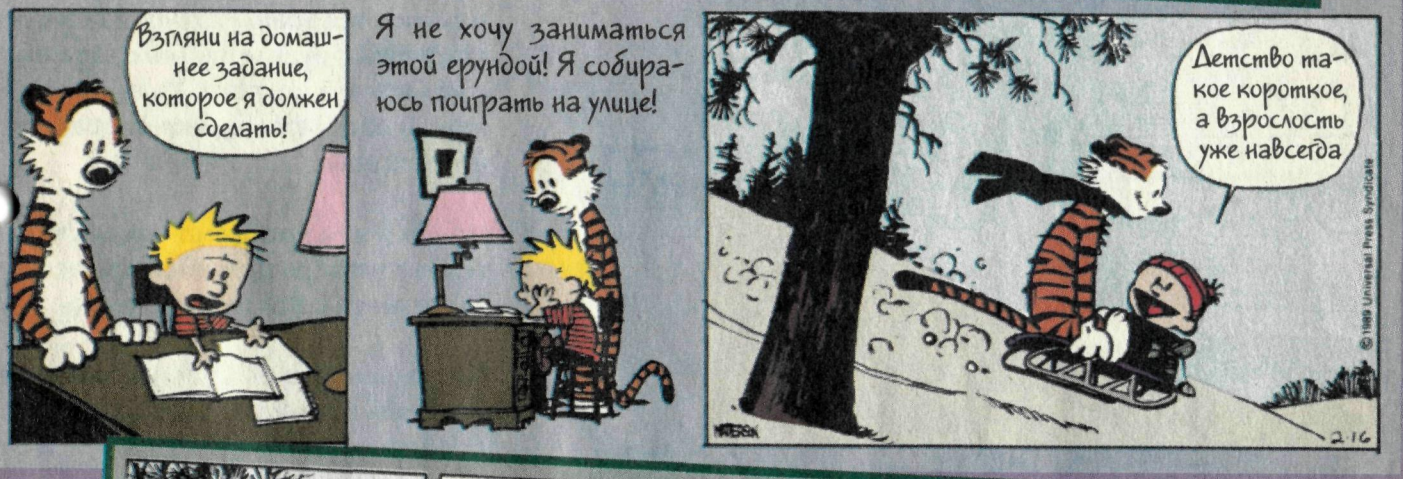
На территории нашей страны он обитает в Уссурийском крае и на юге Дальнего Востока. Много времени проводит на деревьях, а на зиму устраивается в дупле. Гималайские медведи, как и бурые, едят орехи, желуди, различные ягоды и плоды, зеленую траву и насекомых, но почти никогда не охотятся. Сами же иногда становятся добычей бурых собратьев. Угрожают «гималайцам», особенно медвежатам, и другие хищники – тигры, рыси. Когда-то люди беспрепятственно могли истреблять этих медведей, и бесконтрольный отстрел и браконьерство привели к тому, что численность их резко сократилась. Белогрудый медведь был взят под защиту закона и занесен в «Красную книгу».

Материал подготовлен с использованием книги «Тайны гор» из серии «Мир дикой природы» издательства «РОСМЭН»

Кельвин и Хобс

Этого классного парня зовут Кельвин. Рядом его друг - классный тигр Хобс. Только Кельвин знает, что Хобс - настоящий бенгальский тигр. Для всех остальных людей он всего лишь плюшевая игрушка.

Бесстрашный космонавт спустился на планету, ближайшую к звезде X-35!
Приближается чужак... Но в слепящем свете наш герой с трудом различает его! Друг это или враг?
Ты до сих пор в постели? Немедленно в школу!
Очевидно, враг
2.8


Взгляни на домашнее задание, которое я должен сделать!
Я не хочу заниматься этой ерундой! Я собираюсь поиграть на улице!
Детство такое короткое, а взрослость уже навсегда
© 1988 Universal Press Syndicate
2.16

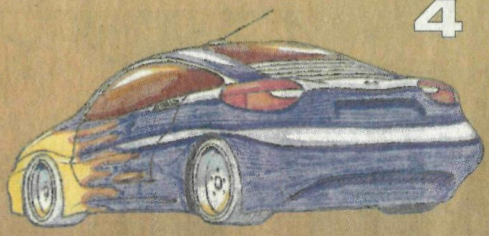
Люди отвратительны
© 1988 Universal Press Syndicate
Когда вырасту, я собираюсь жить за миллион километров ото всех!
А что ты будешь есть?
Ладно, мама сможет приходить дважды в день готовить
Этого вполне достаточно
2.17

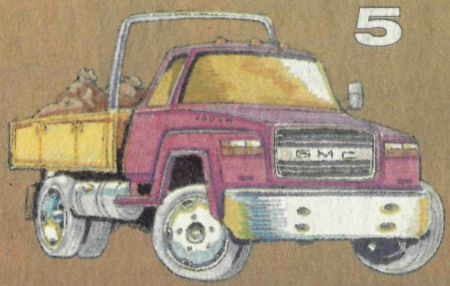
Какая ЭТО жалкая судьба! Я собирался написать о приключениях, случавшихся со мной!
© 1988 Universal Press Syndicate
У МЕНЯ не было никаких приключений! Моя жизнь была одной скукой с самого ее начала!
Меня когда-нибудь похищали пираты? Я оказывался лицом к лицу с бешеным носорогом? Был я когда-нибудь в перестрелке или под бомбежкой? НЕТ! У меня никогда не было приключений!
2.18
А как насчет той истории, когда ты выезжал на машине сквозь ворота гаража?
И это ты называешь приключением? Я даже не доехал до шоссе!

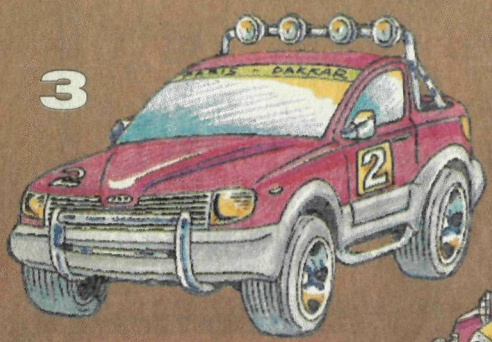
На страницах «КЛАССНОГО ЖУРНАЛА» продолжает свою работу

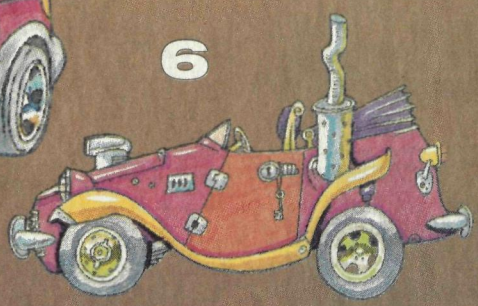
ДЕТЕКТИВ-КЛУБ

Если ты любишь таинственные истории, запутанные преступления и смелые расследования с погонями, перестрелками и решениями сложных загадок — то мы ждем тебя в нашем клубе!









Грабители скрылись с места преступления на автомобиле. Машину видели четыре человека: почтальон, мальчик, возвращавшийся из школы, старушка с пуделем и молодая мама с малышом в коляске. Каждый свидетель рассказал милиционерам то, что запомнил.

Но вот в чём проблема - один свидетель из четверых ошибся и перепутал приметы. Вот их показания:

Почтальон: Это была самая обычная легковая машина, без каких-либо особенностей.

Мама с малышом: Я хорошо помню, что автомобиль был красного цвета.

Старушка: Совершенно точно, что у этой машины было что-то такое на крыше...

Мальчик: Это была иномарка.

Под подозрение милиции попали шесть транспортных средств.

Которая из них принадлежит преступникам?
Кто из свидетелей ошибся?

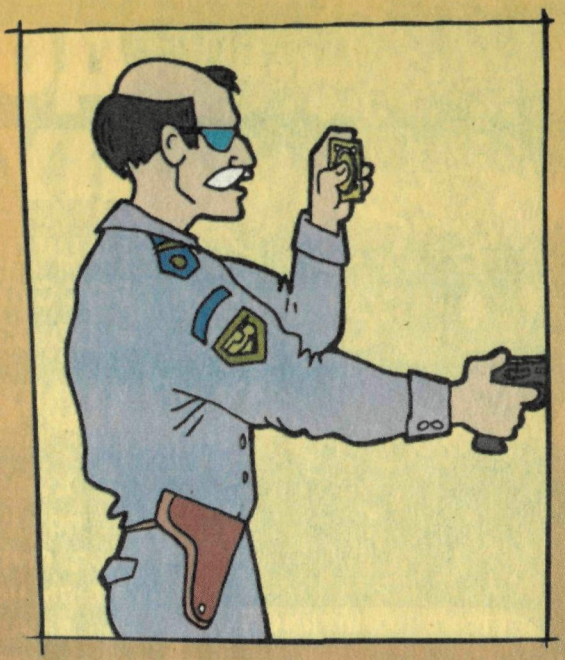
ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ «ДЕТЕКТИВ-КЛУБА» ИЗ ПЕРВОГО НОМЕРА «КЛАССНОГО ЖУРНАЛА»:

«ЧИТАЕМ ПО ЛИЦАМ»: 1. Удивление 2. Злость 3. Радость 4. Сомнение 5. Болезнь 6. Безразличие 7. Грусть

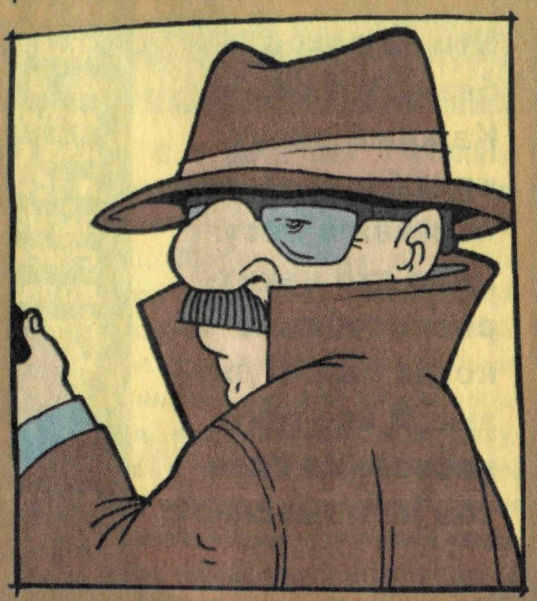
ОГРАБЛЕНИЕ БАНКА: Сообщником грабителя был младший кассир.

Кто есть кто?

По делу о похищенном наследстве проходят четыре человека. Их фамилии Блэк, Уайт, Грин и Смит. Среди них есть врач, адвокат, полицейский и бизнесмен. Инспектор Бэнц получил фотографии этих людей, но вот беда - фотографии оказались без подписей! Как определить, кто есть кто?



Однако инспектор не растерялся. Он призвал на помощь свою знаменитую память и вспомнил, что:
* мистер Блек - брюнет
* профессии мистера Грина и мистера Уайта не связаны с расследованием преступлений
* у мистера Уайта есть лысина



Инспектору этих сведений оказалось вполне достаточно. А ты сможешь догадаться, кто на какой фотографии изображён?

ДОРОГА СКАУТА – ПУТЬ ПОБЕДИТЕЛЯ

НАЦИОНАЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ РОССИЙСКИХ СКАУТОВ-РАЗВЕДЧИКОВ и СОЮЗ РУССКИХ СКАУТОВ ПРЕДСТАВЛЯЮТ:

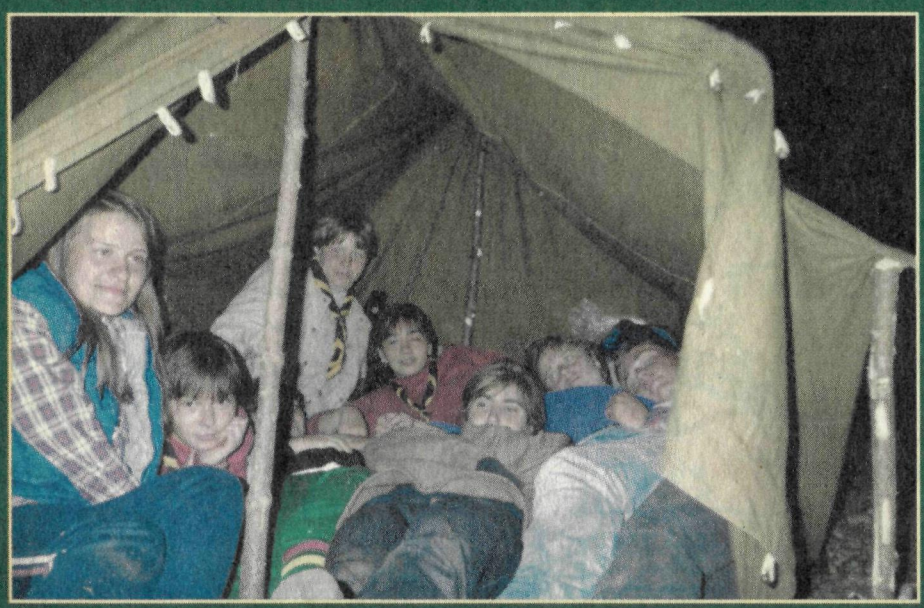
НОЧЕВКА В ЛЕСУ

Что за поход без ночевки! Каждый скаут хотя бы один раз ночевал в лесу. Дело это нехитрое, особенно когда рядом друзья. И все-таки несколько советов не помешают.

Худшие враги при ночевке под открытым небом — холод, сырость и ветер. Именно здесь надо себя обезопасить — даже самый слабый ветерок охлаждает тело, а если в спальный мешок проникла сырость, любые попытки спастись от холода будут бесполезными.

Если вы хотите не просыпаться ночью от холода, а смотреть такие же цветные сны, как дома, то сухой теплый спальный мешок, постеленный на коврике, который лежит в палатке, осуществят эти желания.

Место для ночевки выбирают сухое, расположенное с подветренной стороны — под стеной, скалой, кустарником. Отдельно стоящее дерево или даже несколько деревьев не только не защищают от ветра, но и создают эффект его усиления, а также опасны во время грозы. Специально для ночевок на природе придуманы палатки. Именно палатка станет в лесу вашим вторым домом. Только следите, чтобы крыша и тент были натянуты и не провисали, иначе во время дождя ваше временное лесное пристанище даст течь. Не ставьте палатку близко к костру — она может превратиться в горючее.



Если палатки нет, переночевать можно в какой-нибудь выемке в земле, но только если она абсолютно сухая. Чтобы загородиться от ветра,

Полезные советы скаута

* Не ложись спать в ботинках, дай им от тебя отдохнуть.

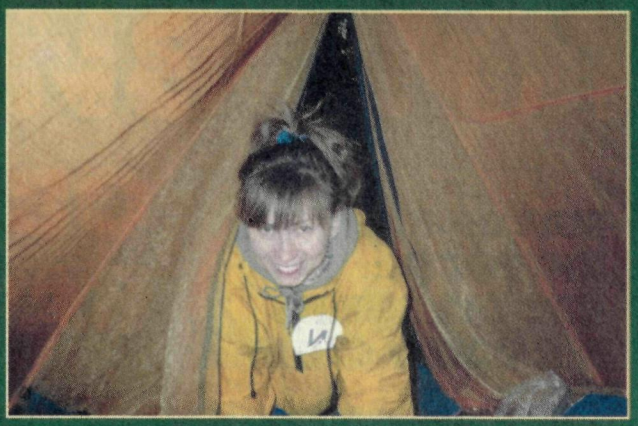
* Не пей много жидкости на ночь, твой сосед не будет менять тебе памперсы.

* Не стоит ложиться спать в уличной одежде, грязь не является теплоизоляцией.

* Перед сном застегни (можно зашить) вход в палатку, чтобы утром тебя вытащили из нее не сразу.

* Комаров бояться не надо, они всего лишь хотят есть.

* Засыпая, повернись к соседу спиной, чтобы не испугаться его с утра.



натяните тент, одеяло или что-то подобное. От дождя лучшая защита — это тентовая ткань или полиэтиленовая пленка, но не стоит заворачивать в них спальный мешок — быстро отсыреет.

Спальный мешок, или спальник, — это легкое, небольших размеров синтепоновое, шерстяное или пуховое одеяло с застежкой-молнией, внешним синтетическим покрытием и внутренней частью из хлопка. Расстегнул молнию — получил одеяло, застегнул — индивидуальный спальный мешок.

Коврик (пенка) — ваш походный ненадуваемый матрас. Он делается из плотного материала, который не пропускает холод. Коврик бывает двух- и трехслойный, используется не только для сна, но и для сидения, лежания на земле, а вставленный внутрь рюкзака, держит его форму во время передвижения.

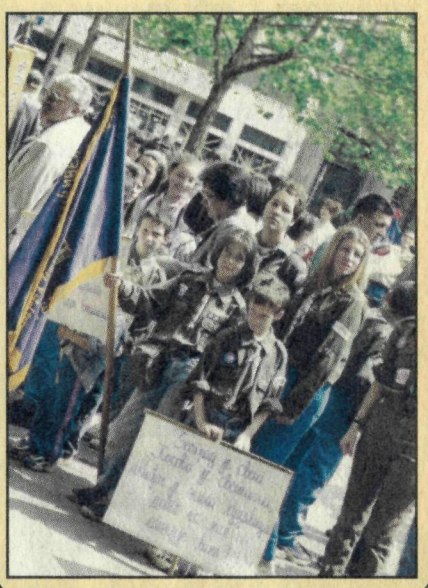
Чтобы спальник не промок в дороге, его надо упаковать в полиэтилен или непромокаемую ткань. А после ночевки просушить на солнышке, положив на палатку или повесив на веревку, но ни в коем случае на землю — испачкается и отсыреет (стирать спальник нельзя — перестанет согревать).

Никогда не ложитесь спать около костра, даже потушенного — спальник и одежда могут загореться.

Спать приятнее в своем отдельном родном спальнике, но если вы замерзли, соедините мешки попарно. Получится «конверт», в котором, уместившись втроем-четвером, вы будете обогревать друг друга, а лишний спальник можно положить сверху для тепла или снизу, чтобы мягче было спать. Приятных сновидений!

Скауты – за мир!

С 1 по 2 мая в столице Югославии проходил Белградский скаутский слет (Джамбори). Мероприятие проводилось в условиях непрекращающихся бомбежек Югославии. В завершение слета была принята Белградская декларация, призывающая всех скаутов к миру. Примечательно, что автором этой декларации является ответственный редактор «Классного журнала».



ГОТОВИМ ВМЕСТЕ

МАЛЕНЬКИЕ ХИТРОСТИ: СВЕЖАЯ ЗЕЛЕНЬ К ВАШЕМУ СТОЛУ

Свежую зелень (укроп, петрушку и др.), а также пряные травы можно широко применять на кухне, так как это не только улучшает внешний вид и вкус блюд, но и обогащает и витаминами и минеральными солями.

Чтобы в зелени не остался песок, ее моют «полоща». Для этого ее опускают в холодную воду, предварительно отрезав корешки, хорошо перемешивают. Затем промывают в дуршлаге под струей холодной воды.

Зеленый салат непосредственно перед подачей на стол всегда следует заправлять небольшим количеством растительного масла, иначе действие витамина А будет недостаточно эффективно.

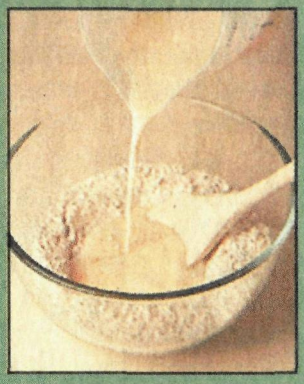
Зелень и овощи хорошо сохраняют свой цвет, если в воду, в которой они варятся, положить щепотку соды.

Зелень петрушки, сельдерея, укропа хорошо сохраняется несколько дней в полиэтиленовом пакете в холодном месте.

ОВСЯНЫЕ ВАФЛИ

Первый этап

На 25-30 вафель:



2 стакана непросеянной пшеничной муки; 0,7 стакана геркулеса; 0,3 стакана сахара; 2 чайные ложки разрыхлителя (гашеной пищевой соды); 0,5 чайной ложки соли; 2 яйца; 1,5 стакана молока; 2 чайные ложки подсолнечного масла; растительное масло для готовки.

Второй этап

Смешайте муку, геркулес, сахар, разрыхлитель и соль. Добавьте взбитые вместе яйца, молоко и масло. Все тщательно перемешайте деревянной ложкой.

Третий этап

Вафли можно выпекать как в электрической вафельнице, так и на плите. Не забудьте смазать поверхность вафельницы маслом.

Пеките вафли до тех пор, пока они не станут хрустящими и золотистыми с обеих сторон. Свежеиспеченные вафли немедленно подавайте к столу, полив густым йогуртом или сиропом и украсив кусочками фруктов или фруктовым пюре.

Использованы рецепты из Кулинарной Энциклопедии Кирилла и Мефодия

САМЫЙ САМЫЙ

Знаменитый автомат Калашникова (АК) был разработан великим русским конструктором Михаилом Тимофеевичем Калашниковым еще в 1947 году.

До сих пор это самое популярное стрелковое оружие в мире. По лицензии автомат делают во многих странах мира, уже выпущено более 50 миллионов штук!

В начале Великой Отечественной Войны старший сержант Калашников командовал танком. В ожесточенных боях под Брянском осенью 1941 года он был тяжело ранен. Получив отпуск для лечения, конструктор вернулся на свое довоенное место работы — железнодорожное депо Матай, чтобы осуществить свою давнюю мечту: заняться разработкой автоматического стрелкового оружия для армии. Первый образец пистолета-пулемета был готов уже в 41-м. Оригинальность конструкции оценили сразу, и в 1942 году изобретатель-самоучка был направлен служить на полигон стрелкового вооружения Главного артиллерийского управления.

САМОЕ ПОПУЛЯРНОЕ В МИРЕ СТРЕЛКОВОЕ ОРУЖИЕ

Напряженная работа по созданию надежного, скорострельного и удобного в обращении оружия продолжалась до 1947 года, когда автомат Калашникова победил в конкурсных испытаниях. В 1949 году он был принят на вооружение Советской Армии под названием «7,62 мм автомат Калашникова образца 1947 года», или АК-47: название, под которым автомат стал известным во всем мире.

С 1949 года автомат Калашникова поставлен на серийное производство Ижевским заводом ИЖМАШ.

С 1949 года Михаил Калашников живет и работает в Ижевске, продолжая совершенствовать свое изобретение. В 1963 году появился автомат Калашникова модернизированный (АКМ) и его вариант со складным прикладом АКМС. В том же году на вооружение был принят ручной пулемет Калашникова РПК.

С 1974 года выпускается новый комплекс калибра 5,45 мм. Среди новых моделей — автомат Калашникова укороченный (АКС-74У) и его модификация с ночным прицелом. В 1990 году автомат был модернизирован, на вооружение принят АК-74М с оптическим и ночным прицелами.

Михаил Калашников прошел путь от рядового инженера до главного конструктора стрелкового оружия Советской Армии. Заслуги изобретателя высоко оценило государство — он лауреат Государственной премии, Герой Труда, удостоен многих орденов и медалей. К 75-летию генерал-майор Калашников был награжден Орденом «За заслуги перед Отечеством» за номером один. А родом он с Алтая, из простой крестьянской семьи, в которой был семнадцатым ребенком. 11 ноября Михаил Тимофеевич Калашников отметит свое 80-летие.

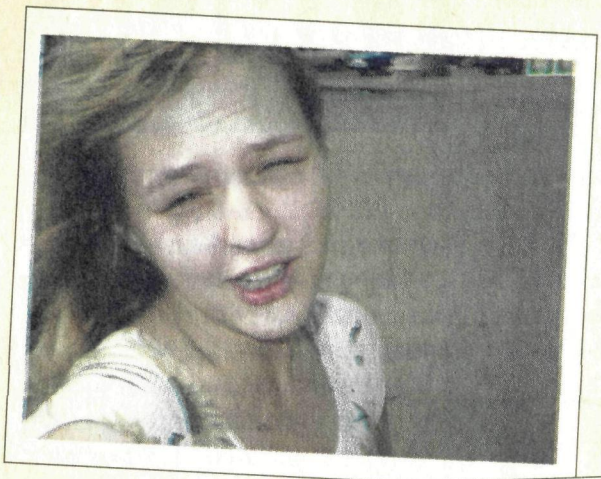
Главные достоинства АК — простота в обращении и надежность. Сейчас он состоит на вооружении более чем в 50 армиях мира.

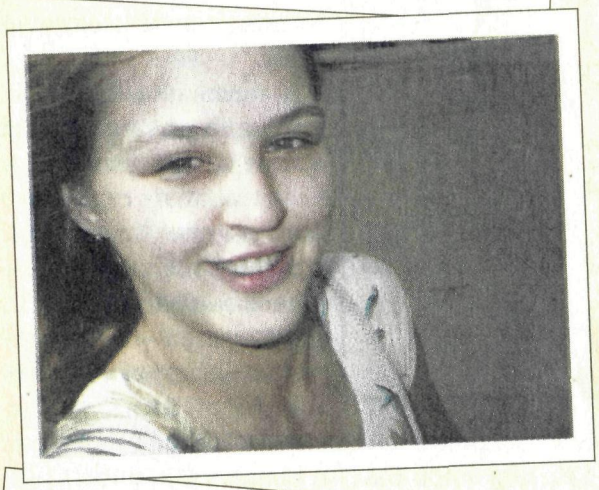
Технические характеристики АК-74: калибр 5,45 мм; патрон 5,45х39; емкость магазина 30 патронов; масса 3,6 кг; дальность стрельбы 1,350 м.

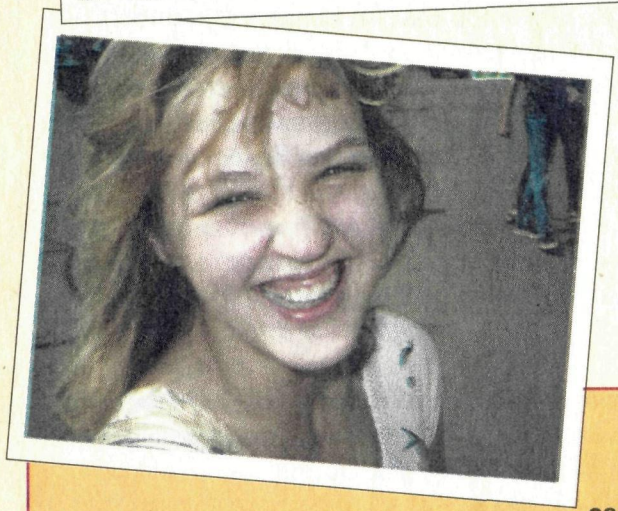
На снимках – Михаил Тимофеевич Калашников и две модификации его автомата

КЛАССНОЕ ФОТО

ГЛАВНЫЙ СЕКРЕТ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ФОТОГРАФОВ







Портреты людей - одна из самых интересных тем в фотографии. Хороший фотографический портрет способен передать не только внешнее сходство, но и настроение человека, и даже его характер.
Рассматривая фотографии в различных журналах и сравнивая их с результатами собственных фотосъемок часто приходит вопрос - как это фотографу удалось так удачно поймать момент. Раскроем секрет - даже у самых лучших профессионалов не все и не всегда получается хорошо с первого раза.

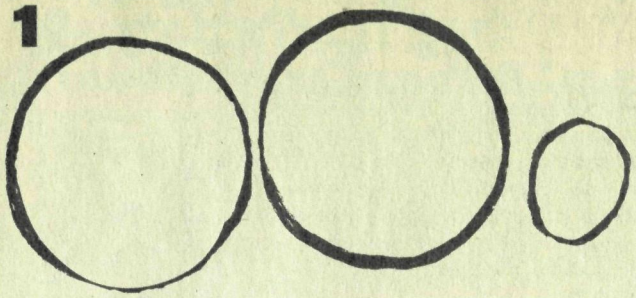
Итак, приступая к фотографированию людей:
1. Убедитесь, что вы находитесь на приемлемом расстоянии от вашего объекта. Если вы будете стоять слишком далеко, то портрет получится неинтересным. Напротив, если подойдете слишком близко - снимок может выйти очень нерезким. Минимальное расстояние от фотоаппарата до объекта съемки может быть разным, в зависимости от модели фотоаппарата.
2. Для получения интересных портретов ваших друзей или родственников добейтесь, чтобы люди, которых вы снимаете, не были слишком напряжены, не дайте им застыть. Для этого можно во время съемки разговаривать с теми, кого фотографируете. Постарайтесь «подлавливать» интересные моменты. Помните, что выражение лица человека может меняться каждую долю секунды.
3. А теперь раскроем главный секрет профессиональных фотографов. Для того, чтобы получить один хороший портретный снимок профессиональные фотографы расходуют от пяти до двенадцати кадров! Три - четыре хороших снимка с одной пленки в 36 кадров! Мы не можем советовать так делать. Но если вы хотите, чтобы портрет у вас хорошо получился - одного кадра мало. Сделайте три - четыре. Лучший (или лучшие) выберите и поместите в свой фотоальбом. Неудачные - спрячьте и не показывайте! Знайте, что профессионалы поступают также.

ФОТОКОНКУРС!

Редакция «Классного журнала» продолжает конкурс на самое классное фото. Принимаются фотографии по всем направлениям - фотопортрет, фотопейзаж, фотонатюрморт и так далее. В каждом направлении будут определены свои победители. Все фотографии победителей и финалистов будут опубликованы в журнале, а их авторы получат ценные призы и памятные подарки от редакции и спонсоров.

Фотографии на конкурс присылайте по адресу: 117049 Москва, а/я 634, «Классный журнал».

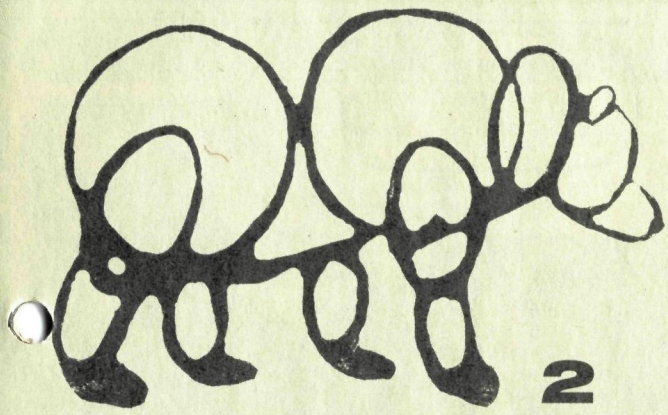
РИСУЕМ...



Чтобы уметь рисовать, не обязательно учиться в художественной школе.

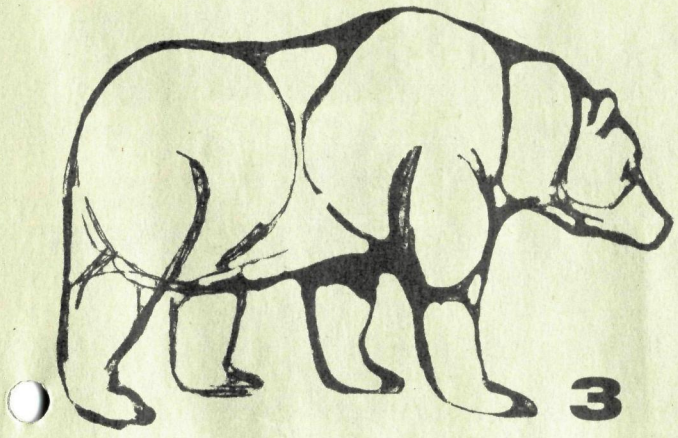
Рисовать может каждый!

Надо только знать некоторые секреты. Ими мы и будем делиться. На этой классной странице мы будем покажем, как рисовать разных персонажей — по элементам. На основе нескольких приемов можно попробовать рисовать самостоятельно. Используя начальные элементы, вы сможете изобразить предложенного персонажа в разных положениях.



Рисуем медведя

1. Нарисуем сначала два больших круга, один повыше другого. Это основа туловища. А потом — овал: здесь будет располагаться голова. Не обязательно аккуратно и точно вырисовывать эти элементы: они нужны нам для того, чтобы правильно «построить» фигуру.



2. Затем большой круг и овал соединим еще одним овалом — побольше. Это медвежья шея. Теперь расположим лапы: те, что ближе к нам, состоят из двух овалов каждая, верхний овал — побольше, нижний — поменьше. Две другие лапы наполовину скрыты туловищем, поэтому на них приходится по одному овалу. Сразу же наметим ухо и морду.

3. Соединим все детали рисунка контурной линией, нарисуем глаз. Все вспомогательные линии стираем — и вот у нас получился настоящий хозяин леса.

4. У медведя густой мех, который рисуется при помощи штриховки. Этим создается объем всей фигуры: выступающие части — посветлее, а края более темные. Теперь наш мишка совсем как живой.

Художник: О.О. Богдан Сценарист: В.В. Макаров

НИКА

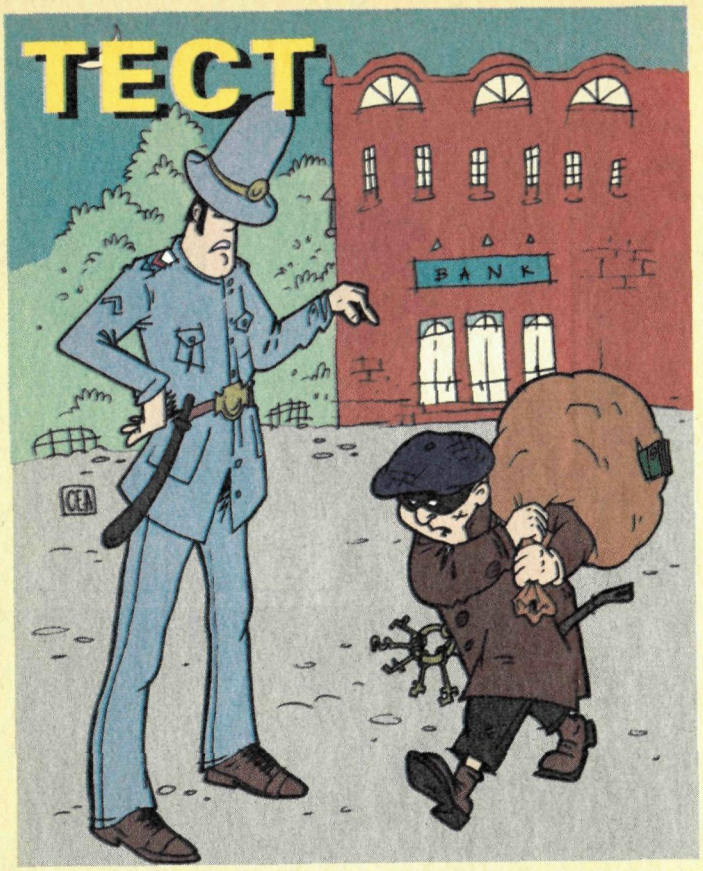
Звонок опекуна

В прошлом номере героиня нашего комикса Ника решила устроиться на работу в детективное агентство. Она блестяще провела свое первое дело и получила постоянную работу. Однако Нике не нравилось подчиняться чужим приказам и она купила это агентство...

Дзынь!
Опекун, что ли, опять прознал, где я?
Так и есть - он
Зачем тебе эта контора, у тебя что, дома игрушек мало?
Это не игрушка, дядя и мне здесь нравится
Что? Какой из тебя детектив?!!
Помнишь, ты говорил о кражах на твоем производстве? Давай, если я найду воров, то ты больше не будешь лезть в эту часть моей жизни
Хорошо, посмотрим, способна ли ты на это
Нужно было выяснить детали. Ника опрашивала свидетелей, а Шпаков звонил следователям, ведущим дело
Может все-таки не стоит? У тебя ведь даже оружия нет
Нет, если я начала это дело, то закончу его
Но мне всё же не нравится идея засады.
По-другому их не достать, согласись!
Ладно!
Проходная склада
Итак, мы на месте. Какие планы?
Надо получше спрятаться
Эта коробка как раз для тебя
Тихо! Я слышу звуки снаружи...

ЧЁРТ
...и второго...
Эх, народец нынче хилый! С одного удара валится...

КЛАК
Замри и не дергайся!!!
БАХ
Я всегда предпочитал огнестрельное оружие
Меткий выстрел часто спасает положение
...босс...
Теперь ты оставишь меня в покое, дядя?
Ладно, развлекайся. Но я буду за тобой присматривать. Кстати, спасибо. Неплохое расследование



КАКОВЫ ТВОИ ШАНСЫ СТАТЬ МИЛЛИОНЕРОМ?

Выбери для себя подходящие ответы на каждый вопрос

1. Можешь ли ты с уверенностью сказать, какой суммой собственных денег ты обладаешь в настоящий момент?

А) точно не помню, надо пересчитать
Б) могу, с точностью до копеек
В) если мне чего-то захочется, то я уж найду способ достать деньги

2. По-твоему, быть богатым человеком это значит:

А) жить в своё удовольствие, иметь красивые вещи и вызывать у всех зависть
Б) очень много и напряжённо работать
В) постоянно рисковать

3. Как ты относишься к лотерее:

А) не знаю
Б) играю только в беспроигрышные
В) часто играю в разные лотереи - вдруг повезёт.

4. Что, по твоему мнению, необходимо, чтобы стать богатым человеком?

А) родиться «под счастливой звездой»
Б) терпение и упорство
В) ловкость и предприимчивость

5. Представь, что ты уже стал(а) миллионером. Как это произошло?

А) я получил(а) огромное наследство или вступил(а) в брак с кем-нибудь очень богатым
Б) мне удалось заработать эти деньги своим трудом
В) я выиграл(а) большую сумму или ограбил(а) банк

6. На День рождения тебе подарили тысячу рублей. Что ты с ними сделаешь?

А) истрачу на то, чего раньше не мог(ла) себе позволить
Б) попрошу родителей обменять их на доллары
В) накуплю лотерейных билетов, буду играть на автоматах и давать в долг под проценты

7. Чтобы зарабатывать деньги, лучше всего:

А) стать фотомоделью, киноактёром, известным спортсменом
Б) в совершенстве овладеть своей профессией, например, юриста, экономиста, врача
В) иметь собственный бизнес

Каждый ответ А оценивается в 0 баллов
Ответ Б - 1 балл
Ответ В - 2 балла.
Сложи полученные баллы.

РЕЗУЛЬТАТЫ

От 12 до 14 баллов.

Ты - прирождённый игрок, авантюрист по натуре. Жизнь без риска не представляет для тебя никакого интереса. Твой девиз - «всё или ничего». Такие люди часто добывают деньги быстро и легко, и также быстро и легко их теряют. Подумай, может тебе следует стать чуточку осмотрительнее? Риск, конечно, благородное дело, но помни о том, что всегда можно не только крупно выиграть, но и крупно проиграть.

От 8 до 11 баллов.

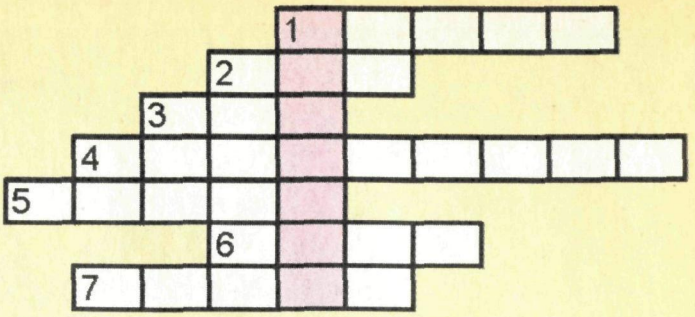
Как, ты ещё не миллионер? Странно. Во всяком случае, у тебя есть для этого все шансы. У тебя коммерческий склад ума, ты организован и предприимчив. Ты умеешь рисковать, но, в то же время, ты достаточно осмотрителен и знаешь, когда стоит это делать, а когда нет. Желаем удачи!

От 4 до 7 баллов.

Твой девиз - осмотрительность. Ты уравновешен, рассудителен и умеешь обращаться с деньгами. Прежде чем что-то предпринять, ты хорошенько всё обдумываешь и взвешиваешь все «за» и «против». Ты осторожен, избегаешь любой возможной опасности и стараешься не совершать неосмотрительных поступков. Для жизни эти качества очень полезны, но стать миллионером тебе будет нелегко. Быстро разбогатеть людям с таким характером удаётся редко, как правило они движутся к материальному благополучию долго и постепенно.

От 0 до 3 баллов.

Увы! Твои шансы разбогатеть пока невелики. Ты относишься к жизни легко, и, следовательно, деньги у тебя никогда не задерживаются. Скорее всего, стать Рокфеллером тебе в ближайшие пару лет не светит. Ну и не надо, не даром пословица гласит: «Не в деньгах счастье». Впрочем, если ты так не считаешь, и всё-таки мечтаешь разбогатеть, то уже пора начинать работать над собой. Надеемся, что наш тест поможет тебе в этом.



Шахматы

Шахматы появились в Индии в V веке. Сейчас в шахматы играют во все мире. В нашей стране тоже любят эту игру, недаром многие чемпионы мира - из России.
А знаешь ли ты что-нибудь о шахматах?

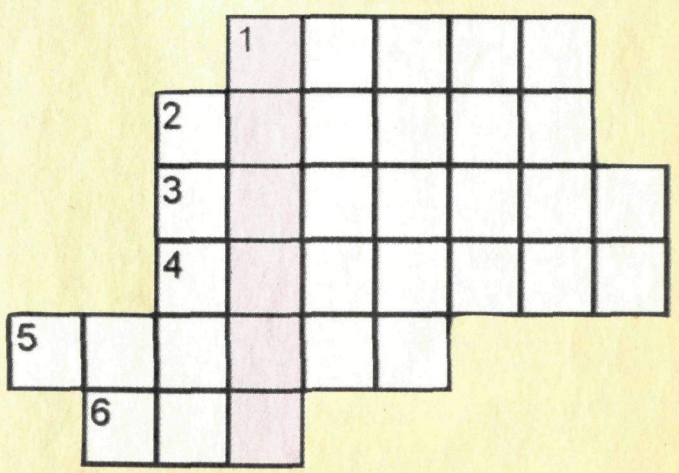
1. решительная шахматная атака
2. конец игры
3. угроза королю
4. самые крупные шахматные соревнования на планете
5. «вся в квадратах - белых, черных - деревянная ...»
6. искусственно составленная шахматная позиция
7. название цвета фигур одной из сторон шахматного войска

Логогрифы

Футбол

Футбол - самый популярный в мире вид спорта. Попробуй ответить на футбольные вопросы.

1. одежда игроков
2. борьба между командами
3. место, где проходят игры
4. команда лучших
5. дверь, для мяча
6. главный момент в игре



Найди девять отличий

Три старушки вязали носки для внуков. С чьим клубком играет котенок?

РЕБУСЫ

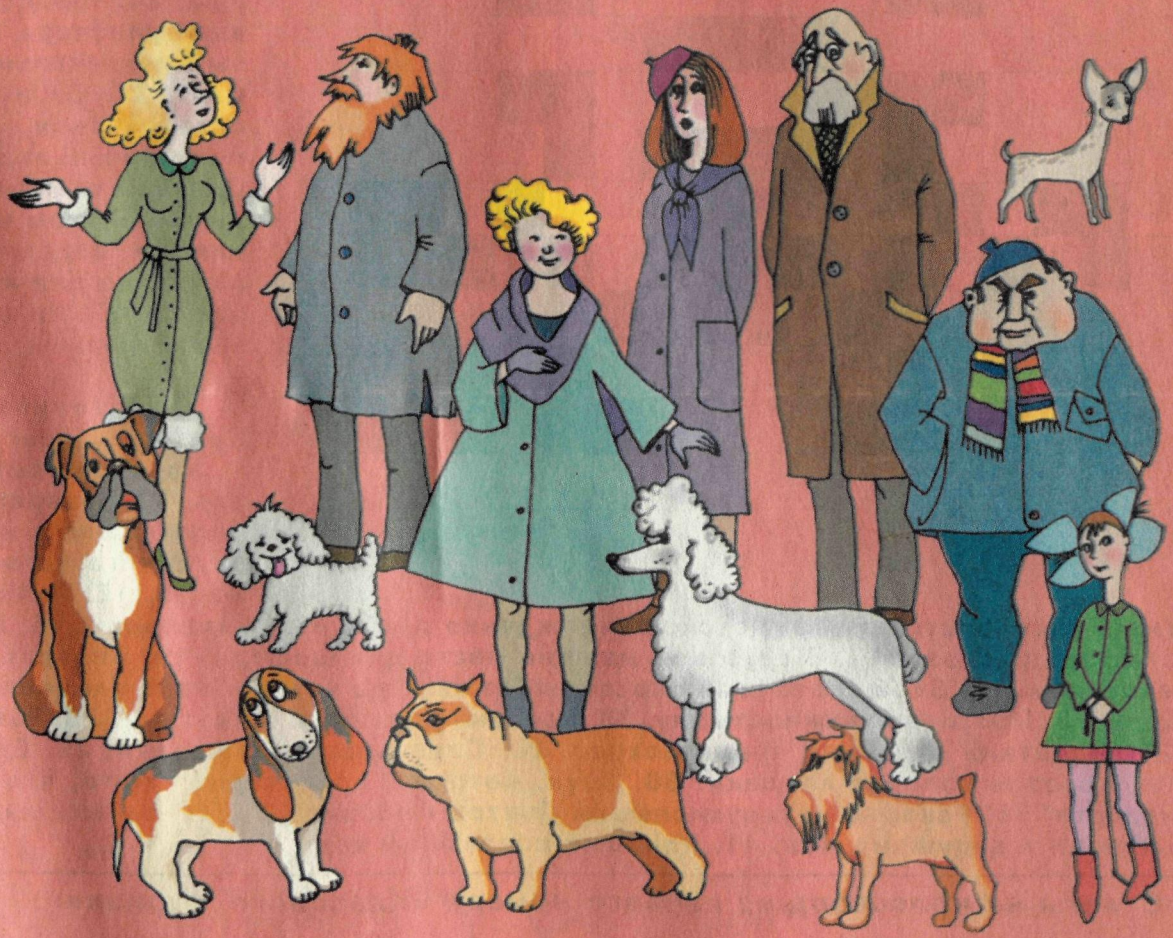
Ответ

на загадку из первого номера «Классного журнала»: на самом деле отличий было не девять, а десять! Все они отмечены на рисунке

ОТГАДАЙ НАШИ ВЕСЕЛЫЕ ЗАГАДКИ!

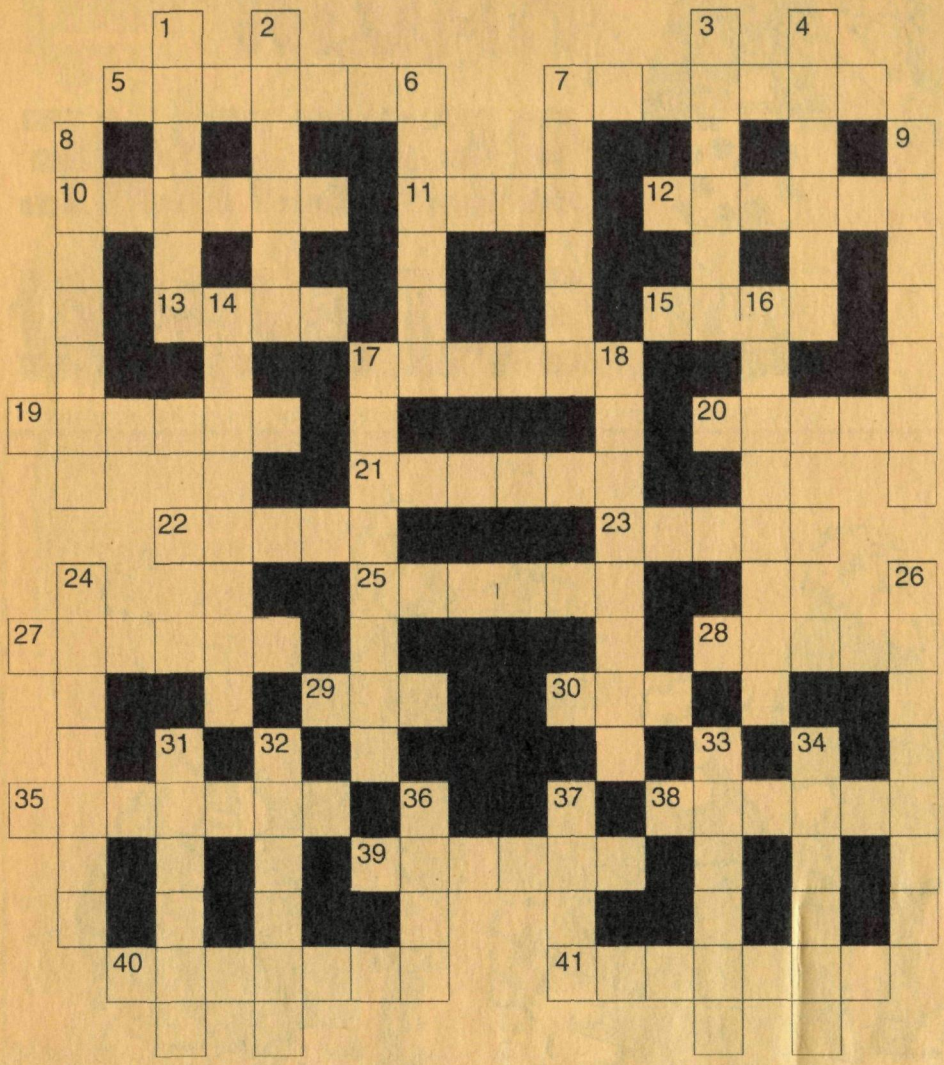
Сосчитай, сколько рубашек пошло на изготовление одного лоскутного одеяла

Собачья площадка



Говорят, что собаки похожи на своих хозяев. Попробуй угадать, где чей пес!

КРОССВОРД



По вертикали: 1. Сверкающая предвестница грома. 2. Один из основателей славянской письменности. 3. Очень жадный человек. 4. Отечество, родная страна. 6. На ней можно улететь в космос. 7. Предводитель шайки разбойников. 8. Гладиатор и спортивный клуб. 9. Белая, сладкая, но не зефир. 14. Дом мумии. 16. Музыкальный ящик бродячих артистов. 17. Жена короля. 18. Стеклянный дом для рыб. 24. Городской рельсовый транспорт. 26. Смычковый музыкальный инструмент. 31. Он нужен, чтобы остановиться. 32. Самый популярный вид спорта. 33. Древний скандинавский воин. 34. В этом месяце появляются подснежники. 36. Материал для изготовления свечей. 37. Ниже дерева, но выше травы.

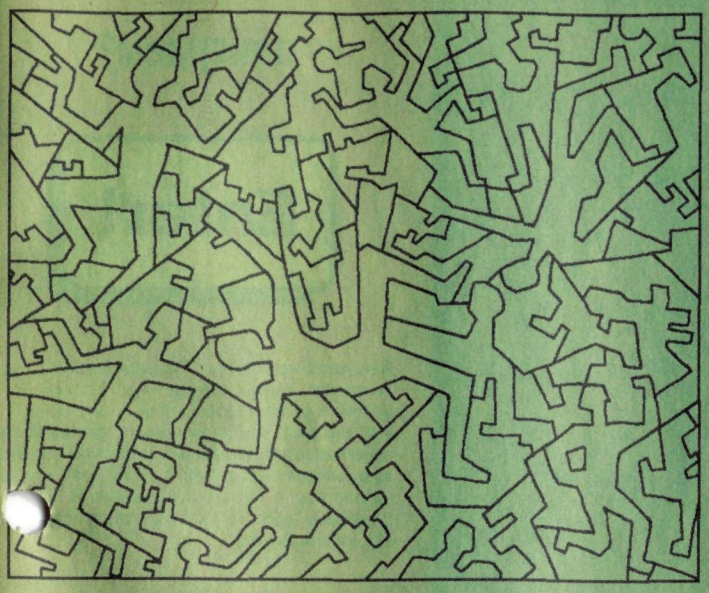
По горизонтали: 5. Сеньор ..., враг Чипполино. 7. Короткая смешная история. 10. Товарищ Незнайки, полетевший с ним на Луну. 11. Много чего-то в одном месте. 12. Любимые ягоды снегирей и свиристелей. 13. Детское учреждение для самых маленьких. 15. Бывает манная, бывает рисовая. 17. В грузовой машине место для шофера. 19. Аппарат для фото и видеосъемок. 20. Злой сказочный персонаж, от взгляда которого все каменеют. 21. Город на Дону. 22. Противоположность злу. 23. Веревка для ловли животных. 25. Работник лифта. 27. Короткий отдых во время похода. 28. Соревнование лошадей. 29. Единственное слово, которое говорят лягушки. 30. Звук, который производит кто-то, что-то. 35. Вид транспорта. 38. Река, на которую спешил Доктор Айболит. 39. То, чем мы дышим. 40. Он от бабушки и дедушки ушел. 41. Длинный подземный ход.

Ответы на кроссворд из первого номера «Классного журнала»:

По горизонтали: 2. Стена. 4. Арена. 5. Гном. 7. Сажа. 9. Рак. 10. Полька. 11. Анализ. 13. Рис. 14. Сом. 15. Варвара. 18. Осина. 20. Репка. 22. Корзина. 23. Какаду. 25. Хрюшка. 27. Малина. 28. Секрет.

По вертикали: 1. Ветер. 2. Стадо. 3. Атака. 5. Голос. 6. Мрамор. 7.Сказка. 8. Атлас. 10. Парус. 12. Замок. 15. Вакула.16. Воз. 17. Арахис. 19. Италия. 21. Плюшка. 24. Адам. 26. Клей.

СКОЛЬКО ЧЕЛОВЕЧКОВ?



Сосчитай, сколько пляшущих человечков изображено на этом рисунке

Здесь спрятаны названия 9 предметов. Их можно прочесть по горизонтали и вертикали, как слева направо, так и справа налево, сверху вниз или снизу вверх.

Угадай, какие из них нужны для сна дома, какие можно использовать для ночевки на природе, и какие для сна совсем не подходят.

9 ПРЕДМЕТОВ

О	П	О	Д	У	Ш	К	У	
Д	Е	Я	С	П	К	А	К	
Р	К	Л	О	А	Л	Ь	Л	
О	Г	А	А	М	И	Н	А	
В	А	М	А	А	К	Ы	Д	
Я	Т	Ь	К	Ж	И	П	Е	
Н	Ы	Т	С	О	Р	П	К	

АНЕКДОТЫ

Командир командует солдатам:

- Так! Копать здесь, здесь и здесь! А я пока схожу, узнаю, где надо...

Два льва идут по лесу и видят — под деревом спит рыцарь в латах.

Один лев рычит другому:

- Ну вот! Опять консервы!

Мама уговаривает свою дочку:

- Тебе необходимо съесть весь суп. Ты ведь знаешь, в кого превращаются девочки, когда они плохо едят?

- Знаю. В манекенщиц...

Караван идет через пустыню. Один верблюд говорит другому:

- Что бы там люди о нас ни говорили, а пить-то все равно хочется.

Фокусник позвал на манеж мальчика из зрительного зала:

- Мальчик, ты можешь подтвердить, что видишь меня первый раз в жизни?

- Конечно, папа.

- Мама, я наступил тете на ногу и извинился, а она мне дала конфету!

- Ты сказал ей «Спасибо»?

- Нет, я наступил ей на другую ногу!

— А играть на них можно?..

Нужно!

Домашние компьютеры EXCIMER: поиграем?

Enter!

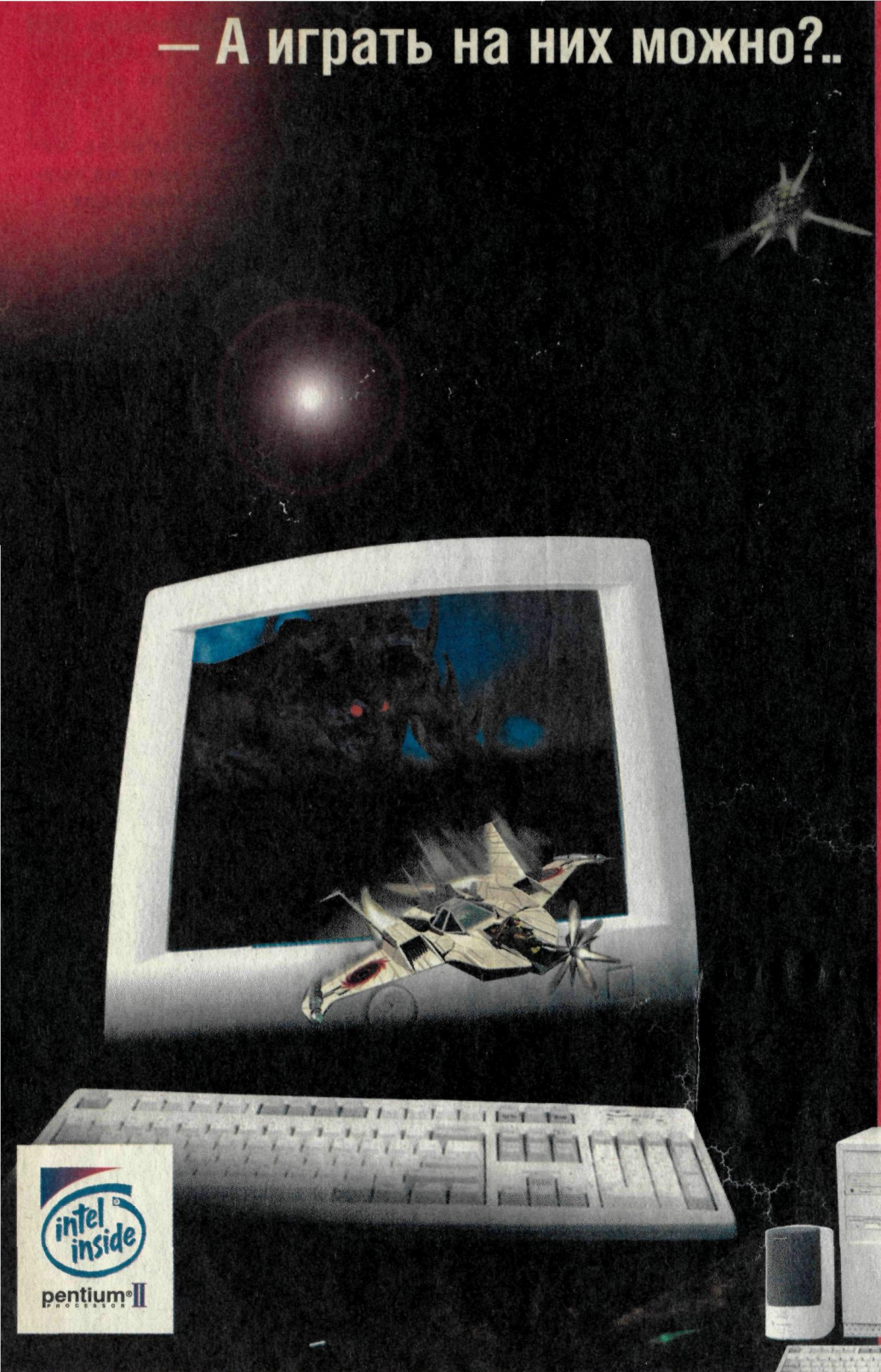
Домашний компьютер **"Эксимер-Эрудит"** - это сочетание самых современных технологий, высокой производительности и надежности. Все это дает Вам возможность максимально приятного отдыха с вашими любимыми играми, мультимедиа и графикой, а также шанс иногда поработать с бизнес-приложениями. Вашим родителям (если, конечно, они смогут отобрать Вас от компьютера :)

Для тех, кто уже разбирается в компьютерах:

- IntelK® Pentium®II 350MHz Processor 512k cache
- IntelK® 440ZX chipset
- RAM 64Mb SDRAM
- HDD 4.3Gb IDE
- FDD 1.44"
- CD-ROM IDE 36x
- Creative Sound Blaster PCI 64
- video 4Mb AGP
- keyboard, mouse
- minitower ATX.

Модельный ряд компьютеров ЭКСИМЕР — это широкий выбор домашних и офисных компьютеров, ноутбуков и серверов различной мощности. Гарантия на оборудование до трех лет.

ЭКСИМЕР — мера успеха!



Единая информационная служба: (095) 742-3614, (095) 742-3615.

Адреса и телефоны в Москве:
Эксимер-ДМ: Дмитровское шоссе, 107: 485-5955, 485-5963; Эксимер-ВЦ: ВВЦ, павильон "Вычислительная техника" 181-9593; ст. м. "Преображенская площадь": 963-7475, 742-4623; ст. м. "Кузнецкий мост" ул. Рождественка,11: 928-9698, 928-7970; ст. м. "Петровско-Разумовская": 976-4805; ст. м. "Калужская" Старокалужское шоссе, 62: 784-7168; ВВЦ, павильон "Центральный": 216-1364; ст. м. "Савеловская", ТЦ "Савеловский": 784-7230.
Оптовый отдел: (095)742-6436, 742-6437, 742-6438, 742-6439.
Филиал в г. Уфа: (3472) 23-0763.

Салоны "Мультимедиа Депо": (095) 937-2644, 937-0455, 412-5145.
Магазины "Техносила": (095) 966-0101, 966-1001.
Магазины "Центр Информатики": (095) 900-4854, 246-8286.
Дилеры: Элком-Сервис, г. Нефтеюганск: (34612) 26715, 24703; Резонанс, Волгоград: (8442) 936480, 936350; Антарес, г. Курск: (0712) 567606, 227428; Игал, г. Петрозаводск: (81427) 61870, 78118; Модерон, г. Южно-Сахалинск: (42422) 31851; Медиком, г. Челябинск: (3512) 603367; Комплекс Плюс, г. Киров: (8332) 630679; Копланд, г.Рязань: (0912) 761779.

excimer®

http://www.excimer.net

Логотипы Intel Inside, Intel и Pentium являются зарегистрированными товарными знаками Intel Corporation.